

AAC-Finals

1. Präambel

Die nachstehende Beschreibung des Ablaufs der Gruppenphase und der Finale soll helfen, alle Einzelheiten im Detail festzuhalten und vor allem den Gruppenleitern einen Überblick über den geplanten Ablauf zu verschaffen.

2. Planung

- Der Matchplan enthält alle Matches aller Bogenklassen und Runden
- 1 Gruppenleiter für 4 Scheiben
 - Eine Bogenklasse, wenn 4 Gruppen
 - 2 Bogenklassen mit je 2 Gruppen
- Scorezettel für alle 3 Gruppenmatches sind fertig ausgedruckt
- Nicht antretende Schützen werden als Freilos behandelt
 - Es erfolgt keine Umreihung des Qualifikationsergebnisses

3. Gruppenphase – Ablauf

Je Scheibe sind 4 Schützen eingeteilt = 2 Matches. Diese bleiben stets zusammen, von Runde zu Runde ändert sich die Zusammensetzung der Matches.

Ablauf einer Runde

- Jeder Gruppenleiter bekommt die Liste der Matches und die Scorezettel
 - Er geht mit seinen Schützen zur 1. Scheibe
 - Dort stellt er die Paarungen zusammen
 - Und verteilt sie auf die ihm zugewiesenen Startscheiben (steht auf dem Scorezettel)
 - Wenn alle Gruppen bereit sind, schießt das 1. Paar auf das 1. Ziel
 - Ein Pfeil, Schießzeit eine Minute
 - Anschließend schießt das 2. Paar auf das 1. Ziel
 - Danach gehen alle Gruppen gemeinsam zum Werten
 - Strittige Pfeile entscheidet der Schiedsrichter!!!
 - Nach dem Werten gehen alle Gruppen weiter zur nächsten Scheibe
 - Dort beginnt das 2. Paar als 1. zu schießen, gefolgt vom 1. Paar, usw.
 - **Nach dem 6. Ziel** ist der Scorezettel fertig auszufüllen
 - Sieger ist der Schütze mit der höheren Ringzahl, er bekommt 2 Punkte
 - Die Anzahl der 11er und 10er ist bedeutungslos!
 - Bei Ringgleichheit bekommt jeder einen Punkt (kein Stechen!)
 - Der Gruppenleiter sammelt die Scorezettel ein und bringt sie zur Auswertung
 - Dort bekommt er die Liste der Matches und die Scorezettel für die nächste Runde
 - Die Schützen warten inzwischen in der Wartezone der nächsten Scheibe
 - Wenn der Gruppenleiter mit den neuen Scorezettel zur Gruppe zurückkommt, beginnt dieser Ablauf wieder von vorne.
-
- Am Ende der 3. Runde kehren die Schützen gemeinsam mit dem Gruppenleiter zum Sammelplatz zurück.

4. Das Halbfinale und die Platzierungsmatches

- Nach der Pause sammeln sich die Gruppen wie zuvor.
- Der Gruppenleiter bekommt die Liste der Matches und die Scorezettel
- Wie in der Gruppenphase geht die Gruppe wieder zur 1. Scheibe lt. Liste
- Dort werden die Paarungen zusammengestellt und in der Folge werden **4** Ziele geschossen
- Wenn am Ende ein Match unentschieden ist (=gleiche Ringzahl, 11er und 10er sind bedeutungslos), wird auf der **nächsten Scheibe** ein **Stechen** durchgeführt (leitet der Schiedsrichter)
- Danach werden wieder die Scorezettel zur Auswertung gebracht und die nächste Runde (Finale) ausgedruckt.
 - Die Sieger der Matches der Gruppensieger gehen mit zum Sammelplatz, weil sie in der Folge einzeln die Goldfinale schießen
- Alle anderen Plätze werden mit der nächsten Runden nach denselben Vorgaben ausgeschossen.

5. Die Goldfinale

- 4 Ziele + 1 Ziel zum Stechen
- Pflöcke variabel verstellbar
- Jedes Match wird einzeln geschossen
- Jeder Schütze braucht einen Agent, der für ihn die Pfeile wertet
- Aufstellung im Zelt
- Einmarsch und Vorstellung
- Gleichzeitiges Schießen (wird von Schiedsrichter geleitet)
- 2. Schiedsrichter wertet Pfeile mit den Agent's (Zeitersparnis)
- Stechen, wenn nach 4 Zielen kein Sieger feststeht

*** Ende des Dokuments ***